Agregar información referente a: Clases, Constructores y Objetos en Python

**¿Qué es un Objeto?**

Los objetos sonoridad la esencia para comprender el programa Orientada a Objetos Si miramos a nuestro alrededor encontraremos un carente fin de objetos de la historia verdadero cachorro escritorio televisión biciclo etc.

**¿Qué es una Clase?**

Teniendo en cuenta todos los conceptos anteriores, una clase es un modelo general de un objeto. Esta clase proporciona una variable de estado inicial (donde se almacenan los atributos) y una implementación del comportamiento.(PythonDiario, 2014)

**¿Qué es un Constructor?**

Los constructores se utilizan normalmente para crear una instancia de un objeto. La tarea del constructor es inicializar (asignar valores) a los miembros de datos de la clase cuando se crea el objeto de la clase. En Python, el método \_\_ init \_\_ () se llama constructor y siempre se llama cuando se crea el objeto (GeeksforGeeks, 2021)

# Bibliografía

GeeksforGeeks. (10 de agosto de 2021). *GeeksforGeeks*. Obtenido de GeeksforGeeks: https://www.geeksforgeeks.org/constructors-in-python/

PythonDiario. (27 de Octubre de 2014). *Mi Diario Python*. Obtenido de Mi Diario Python: https://pythondiario.com/2014/10/clases-y-objetos-en-python-programacion.html

.